聖公會聖約翰曾肇添小學

2026 至 2027 年度運用「學校發展津貼」計劃書

本校於二零二六年九月開始諮詢全體教師對 2026 至 2027「學校發展津貼」運用的意見，再慎重考慮成本效益及檢視本校資源後，始撰擬本計劃書。

本計劃書於二零二六年九月校務會議中獲全體教師一致接納，復呈交校董會審議。校方盼能藉助此項津貼，為教師創造空間及減輕工作量，並依教育局指示，運用撥款致力推行以下項目，包括：

（a） 課程發展，包括在教學上運用資訊科技。

（b） 提高學生的語文能力及運算能力。

（c） 照顧學生不同和特殊的學習需要，讓不同能力的學生，由資優學生以至學習有困難的學生均獲充分照顧。

項目	關注重點	策略/工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人	成效檢討	意見及建議
流行舞	照顧學生不同的學習需要，讓不同能力的學生，由資優學生以獲充分照顧。	舉辦流行舞訓練，聘用外間有豐富教學經驗的機構，到校為二至六年級的學生進行舞蹈訓練。	學生在訓練過程中提升對流行舞的技巧，透過表演及比賽增加自信並建立團隊精神。	2026年10月至2027年6月	流行舞班費用 $20,500 比賽費用 $1,500 共$22,000	學生能在校外比賽中獲得獎項 學生能積極參與訓練，包括準時及盡責出席訓練	1.學生出席率 2.校外比賽獎項 3.日常觀察	陳珍老師		

項目	關注重點	策略/ 工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人	成效檢討	意見及 建議
中國舞	照顧學生不同體藝興趣的發展，讓不同能力的學生均獲充分發展潛能的機會	開設「中國舞蹈課程」，並聘用外間有豐富經驗導師。 透過有系統的中國舞蹈技巧訓練課程，讓學生掌握中國舞蹈技巧。	透過課程，學生能了解中國傳統的舞蹈文化。 學生在訓練過程中提升自信心及，培養團隊合作精神。	2026 年 9 月至 2027 年 7 月	中國舞課程費用： $26,000	1. 學生的課程中掌握不同中華民族的舞蹈文化和技巧。 2. 學生能參與校內外的表演和比賽。	1.學生出席率 2.校外比賽獎項 3.日常觀察	趙思靈 主任		

項目	關注重點	策略/工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人	成效檢討	意見及建議
數字藝術課程:電繪	照顧學生不同的學習需要，讓不同能力的學生，讓資優學生獲充分照顧。	舉辦數字藝術課程:電繪，聘用外間有豐富教學經驗的機構，到校為五至六年級的學生進行訓練。	聘請專業導師教授電繪創作技巧，提升學生能力。	2026年10月 – 2027年5月	$22,000	1.觀察學生上課時的表現。 2.檢視學生的出席紀錄。 3.觀察導師的授課表現。	日常觀察	魏婉玲老師		

項目	關注重點	策略/ 工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人	成效檢討	意見及 建議
暑期學習班	照顧學習多樣性	於暑假期安排暑期學習班給一至五年級學生 聘請導師，協助學生解決學習上的難點	重溫已有知識，鞏固學習 適時為新學生做準備，學習新課題 協助學生在暑假期間維持課時與學時平衡的健康生活習慣	2027年7至8月	$45,000.00	每級一班暑期學習班 每班人數為15至20人 學生平均出席率為八成或以上	1)學生出席率 2)學生課堂表現	潘子健主任		

項目	關注重點	策略/工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人	成效檢討	意見及建議
SPIKE 機械人班	A7 數字數育、人工智能、STEAM 教育	利用 LEGO SPIKE 機械人組件，訓練學生在 LEGO 創作的過程中，學習電腦邏輯程式編寫、機械原理、推理思考、問題解難、創造發明，發揮科學探究精神，以促進學生在「科技教育」上的發展。	提升學生對程式編寫、機械原理的興趣與理解能力。 培養學生的邏輯思考、問題解決及創新創造能力。 促進學生在 STEAM 與科技教育領域的綜合應用實踐能力。	2026 年 9 月-2027 年 7 月	比賽費用、機械人班物資及機械人國際賽 $50,000	出席率／參與度： 100% 或以上的參與學生能順利完成課程與組裝任務。	課堂觀察 校外比賽	簡鉅基老師	學生能獨立或小組合作完成指定的機械人創作作品。 參與校際比賽	

項目	關注重點	策略/工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人	成效檢討	意見及建議
Sam Labs 機械人班	A7 數字數育、人工智能、STEAM 教育	利用 LEGO SAMLABS 機械人組件，訓練學生在 LEGO 創作的過程中，學習電腦邏輯程式編寫、機械原理、推理思考、問題解難、創造發明，發揮科學探究精神，以促進學生在「科技教育」上的發展。	提升學生對程式編寫、機械原理的興趣與理解能力。 培養學生的邏輯思考、問題解決及創新創造能力。 促進學生在 STEAM 與科技教育領域的綜合應用實踐能力。	2026 年 10 月-2027 年 7 月	$40,000	出席率／參與度： 80% 或以上的參與學生能順利完成課程與組裝任務。	課堂觀察 校外比賽	詹慧琳老師	學生能獨立或小組合作完成指定的機械人創作作品。	

項目		支出
流行舞班		22,000.00
中國舞教練費		26,000.00
電繪		22,000.00
暑期學習班		45,000.00
SPIKE 機械人班		50,000.00
Sam Labs 機械人班		40,000.00
	總計：	205,000.00
	26/27 實際收入：	670,236.00